

# BRIAN ARON GOMEZ SEQUEIROS

Perú · +51 990298146

[arongomse@gmail.com](mailto:arongomse@gmail.com) · [LinkedIn](#) · [Portafolio](#) · [GitHub](#)

Desarrollador Frontend con experiencia en proyectos utilizando React, Tailwind CSS, Vite.js y Next.js. Apasionado por crear interfaces de usuario atractivas y funcionales, mi enfoque se centra en la excelencia técnica y la usabilidad. He trabajado en equipo en un proyecto colaborativo en NoCountry, lo que me ha permitido fortalecer mis habilidades de comunicación y colaboración. Siempre en busca de nuevos desafíos para seguir creciendo como profesional en el desarrollo web.

## EXPERIENCIA

07/2023 – 08/2023

### VIVAVINTAGE, PROYECTO EN EQUIPO

- Se desarrolló una tienda de ropa vintage en React para la parte del Frontend y Java para el lado del Backend como proyecto para mejorar nuestras habilidades blandas y el trabajo en equipo. Se obtiene toda la información del producto, se incluye un método de pago cuando el usuario tiene un usuario creado.
- Utilicé una serie de herramientas y tecnologías, como GitHub para el control de versiones y Visual Studio Code como editor de código.
- Este proyecto me permitió mejorar mis habilidades en el desarrollo web y demostrar mi capacidad para trabajar en equipo.

05/2023 – 05/2023

### MOVIECINEMA, PROYECTO PERSONAL

- Desarrollé una página de películas en React usando Tailwind para los estilos. La página incluye funcionalidades como un buscador de películas, información de las películas y categorías.
- Utilicé una serie de herramientas y tecnologías, como GitHub para el control de versiones y Visual Studio Code como editor de código.
- Este proyecto me permitió mejorar mis habilidades en el desarrollo web y la implementación y uso de una API.

## EDUCACIÓN

04/2022 – 12/2022

### CURSO FRONT END DEVELOPER, ORACLE + ALURA LATAM

Curso concluido

02/2017 – 12/2019

### INGENIERÍA DE SISTEMAS, UNIVERSIDAD ANDINA DEL CUSCO

Estudio pausado.

## SKILLS

- HTML5, CSS3, JavaScript
- MySQL, Tailwind, React
- Git, GitHub
- Oracle Cloud